

“Сервис по алгоритму расчета пари на спортивное событие”

Инструкция по развертыванию экземпляра

Оглавление

1. Введение	Ошибка! Закладка не определена.
1.1. Описание и применения.....	3
2. Уровень подготовки пользователей	3
3. Требования к эксплуатации серверной части.....	3
4. Установка системы	3
4.1. Описание компоненто.....	3
4.2. Порядок установки Docker	3
4.3. Порядок установки Curl	4

1. Введение

1.1. Описание применения

Документ содержит сведения о порядке установки программного обеспечения “Сервис по алгоритму расчета пари на спортивное событие”. Также в документе приводятся требования к программному и аппаратному обеспечению.

2. Уровень подготовки пользователей

Документ предназначен для администратора АС, выполняющего установку программного обеспечения “Сервис по алгоритму расчета пари на спортивное событие”.

3. Требования к эксплуатации серверной части

Обеспечение функционирования ПО серверной части “Сервис по алгоритму расчета пари на спортивное событие” реализовано на базе серверной операционной системы Linux. Минимальной конфигурацией аппаратной составляющей являются:

- Современная ОС: Linux;
- Оперативная память: 2 ГБ;
- Свободное дисковое пространство: не менее 20 Gb;
- Количество логических ядер процессора: 2;
- Частота процессора: 3.50 GHz.

Возможно разворачивание экземпляра ПО и на других ОС, поддерживающих платформу для автоматизации развёртывания и управления приложениями в средах с поддержкой контейнеризации Docker, например Windows 10 (Профессиональная или Корпоративная).

4. Установка системы

4.1. Описание компонентов

В данном разделе будет описана установка Системы на Debian Linux.

Сервис для расчета пари на спортивное событие: `game-calc-1`

4.2 Порядок установки Docker

Для разворачивания экземпляра необходимо установить Docker. Оно предназначено для решения задач, связанных с развёртыванием проектов). Его можно установить, следуя инструкции на официальном сайте <https://docs.docker.com/compose/install/>

1. Установка Docker: (Для Linux: Следуйте инструкциям на официальном сайте <https://docs.docker.com/compose/install/>)
2. После установки Docker, убедитесь, что Docker запущен и работает.
3. Скачайте исходный код проекта в виде ZIP-архива. Разархивируйте в удобную директорию: например /opt
4. Перейдите через терминал в разархивированную папку с проектом (cd game-calc-1)
5. Сборка Docker-образа:
 - Соберите проект `docker build - docker run -it -d -p 1784:80 --name game-calc-1 [image sha]`
6. * вместо [image sha] пишем значение из последней строки вывода команды `docker build` .

4.3 Порядок установки Curl

Для установки curl на различных операционных системах следуйте инструкциям ниже:

Для Linux (Ubuntu, Debian, CentOS):

1. Откройте терминал.
2. Введите команду ``sudo apt-get install curl`` и нажмите Enter.
3. Введите пароль администратора (root) и нажмите Enter.
4. Дождитесь завершения установки.

Для Windows:

1. Перейдите на официальный сайт curl по адресу <https://curl.se/windows/>.
2. Скачайте соответствующий установщик для вашей версии Windows.
3. Запустите установщик и следуйте инструкциям на экране.
4. Дождитесь завершения установки.

После установки curl вы можете проверить его работу, введя команду ``curl --version`` в терминале. Если curl успешно установлен, вы увидите информацию о его версии и настройках.

Теперь вы можете использовать curl для выполнения различных HTTP-запросов